GAME BOY ADVANCE™

AGB-BIHP-EUR

BIONICLE HEROES

INSTRUCTION BOOKLET
MANUAL DE INSTRUCCIONES
LIBRETTO DI ISTRUZIONI

Published By

tt games

LEGO

eidos

LICENSED BY

Nintendo®

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE SEAL OF QUALITY ICON ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE LOGO SEAL OF QUALITY SONT DES MARQUES DE NINTENDO.

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT.ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR GAME BOY SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SYSTEME GAME BOY.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO GAME BOY-SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SISTEMA GAME BOY.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES JUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU GAME BOY SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND GAME BOY-SYSTEEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED GAME BOY.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TIBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT GAME BOY.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI GAME BOY YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

BIONICLE HEROES

SUMMARY

ENGLISH 2
ITALIANO 28
ESPAÑOL 55

CONTENTS

Getting Started 3
The Story 4
What YOU have to do 4
BIONICLE Heroes Game Controls 5
The Heads-Up Display 5
The Main Menu Screen 9
Playing BIONICLE Heroes for the Game Boy Advance™ 11
Pause Menu 15
The TOA 16
TOA Weapons 16
TOA Upgrades 16
Free Play 17
Collectables 17
Ranking / Score Screen 22
Saving and Loading 23
Eidos Interactive Ltd. Warranty 25
Credits 81

Getting Started

1. Turn OFF the power switch on your Nintendo® Game Boy Advance™.
   Never insert or remove a Game Card when the power is on.
2. Insert the *BIONICLE* Heroes Game Card into the Game Boy Advance™. Press firmly to lock the Game Card in place.
3. Turn ON the POWER switch and the startup screens will appear. If you do not see the startup screens then begin again at step 1 (above).
4. You will see the *BIONICLE* Heroes title screen. Press **START** to continue.

The Story

The evil Makuta has invaded the island of Voya Nui. He has defeated and enslaved the TOA and now believes that his victory is complete. However, the Great Spirit will not let this evil go unchallenged. A new Hero emerges from the pool of energised Protodermis: once a Matoran but now transformed into a mighty TOA. This Hero can take on the guise of the TOA in the different Elemental Zones of the island by finding and putting on their Masks. With these special TOA powers, he must fight the Piraka and their Minions and defeat Makuta to rescue the imprisoned TOA. **YOU are that Hero!**

What you have to do

The six Masks are each on a different elemental Zone of Voya Nui. You will have to fight your way through hordes of enemy creatures, defeat the Piraka in each Zone, and then face Makuta for the ultimate showdown.

As you progress through the game, you will collect LEGO pieces, Runes, Medals, Rewards and TOA upgrades scattered throughout the levels or stashed away in hidden locations.

You will not be able to find all of the secrets when you first race through the levels but you can return to any completed level (in Free Play mode) to try to collect more items and unlock exciting Extras.

BIONICLE Heroes Game Controls

Menu Options

Highlight Option	Control Pad Up / Down/ Left / Right
Select Option	A Button
Return to Previous Screen	B Button

Game Controls

Move TOA	Control Pad Up / Down / Left / Right
Primary Fire (+ Constraction)	A Button
Secondary Fire	B Button
Switch TOA (Free Play)	L Button
Strafing Toggle	R Button (hold)
Pause Menu	START
Proto Spawn Customise	SELECT

The Heads-Up Display

Armour Level

The TOA's Armour (health) level is shown as a diminishing bar. If this reaches zero the TOA has lost all energy. You can heal the TOA by picking up LEGO pieces left by defeated enemies and destroyed objects throughout the levels. If you lose all Armour you have no energy and disappear in a blast of LEGO pieces. But don't worry, the TOA will regenerate a few seconds later somewhere very close.

Current TOA

This icon shows the current TOA you are controlling. This icon will change when you find an upgrade in a level or a new Mask at the end of a Zone. The icon will react when you take hits in combat.

Energy Meter

The Energy Meter shows the TOA's secondary fire level (**B button**). If this hits zero you will not be able to fire with the **B button** for a few moments but you can still fire the primary weapon (the **A button**). The energy meter level will rise slowly when you rest the character you are playing with.

Collected LEGO Pieces

This counter shows LEGO pieces collected in the level. These are collected by destroying things such as enemies, terrain, turrets, bunkers, in fact anything that explodes. Collected LEGO pieces count towards your final score in the game and give the TOA health; healing any damage done in combat. Note that some pieces are more valuable than others: Blue LEGO pieces are worth 5 Health Units; Grey pieces are worth 10 and Gold pieces are worth 20 Health Units.

Proto-Spawn Orb

A small orb of energised Protodermis that emerged from the lake at the same time as the Hero hovers around the TOA (like a sidekick) firing at enemies and helping to defeat Makuta's Minions. You will begin a level with the Proto-Spawn at full health but the more damage the TOA takes the more likely the orb will be chased off. You can pick up Proto-Spawn upgrades throughout the levels and these allow you to customise its weapons.

Spread ***(Water Level upgrade)***
The orb fires in a spread pattern instead of a single targeted shot.

Rapid Fire (Fire Level Upgrade)
The orb fires in short rapid bursts instead of individual shots.

Homing-In ***(Stone Level Upgrade)***
The orb's attack fire locks on to the target.

Ultra-Blast ***(Earth Level Upgrade)***
The orb's attack fire causes a massive explosion around the target.

Shield-Breaker ***(Ice Level Upgrade)***
The orb's attack fire will pass through a first enemy/ target object and possibly hit a second.

Double Damage *(Air Level Upgrade)*
The orb's attack fire deals out double the damage on enemies and targets

- Press **SELECT** during play to open the Customise Proto-Spawn Menu.

Progress Arrow

Whenever a gate opens in a section of the game an arrow (or series of arrows) will appear on screen to guide you to an exit (or exits).

Switch Indicator

This is only available in Free Play. It shows which TOA Masks you have available and allows you to switch from one to the other by pressing the **L button**.

The Main Menu Screen

After the opening sequence, you will see the Main Menu screen. Select from:

New Game
Select to begin a New Game of *BIONICLE* Heroes and then select an empty Save Game slot.

Load Game
Select Load Game to continue a previously saved game. The menu will show you three Save Game slots.

Options
This opens a number of game options (also accessed via the in-game Pause Menu by pressing **START**):

Strafe Mode
Select from Auto Facing (the TOA will auto face the nearest enemy) or Hold (manually hold the **R button** to face an enemy).

Music Volume
Set the Music Volume with the Control Pad left / right.

Sound Volume
Set the Sound FX Volume with the Control Pad left / right.

Credits
Look here to see who was responsible for developing and producing *BIONICLE* Heroes.

Rewards
Initially you will not be able to access this until you receive a Reward in the game. If this is not greyed-out, select to open and view your best achievements in the game so far.

Playing BIONICLE Heroes for GBA™

Starting Off

After the title screen, you will see the Main Menu screen.

- Select New Game and press the **A button**.
- Select an empty Save Slot (marked 'No Rank') and press the **A button**.

You will see the opening game sequences and then the Hero will emerge from the Protodermis Lake (press **Control Pad up**) into the village tutorial.

- Move the Hero forward (press **Control Pad Up**) until you pick up the Fire TOA Mask.

The Tutorial

Introduction

You will be introduced to the basics of the BIONICLE Heroes controls. The tutorial includes visual help icons to tell you what you must do. The Hero has taken on the guise of the Fire TOA and now has the powers and weapons of that TOA. You are ready to do battle against Makuta's Minions.

- Check the game controls and make sure you know what all the HUD icons mean.

Your first task is to free one of the Matoran villagers imprisoned by Makuta.

LEGO Pieces and Constractions

If you see any LEGO pieces or constractions* these will 'do something' in the game *(*in LEGO terms 'constraction' means 'construction + action').*

- You can pick up individual pieces by walking over them and add them to your score and TOA Health.
- You can shoot at constractions (press the **A button** for primary fire or the **B button** for secondary fire) to release more LEGO pieces.
- You can build working structures such as bridges, platforms, or elevators by standing close to the LEGO pieces and holding down the **A button**.

Strafing

You will have to fight a few of Makuta's minions in the tutorial and it is very important to understand the use of strafing. Your TOA will only fire at what it is facing so when an enemy approaches you must face and fire. There are two options for this in the game, set up in the Options menu:

- **Auto Strafe** – the TOA will auto turn to the nearest enemy.

Or

- **Hold** – the TOA will remain facing the current direction as long as the **R button** is held down.

This is very important. You do not want to waste valuable time and energy firing into empty space.

Proto-Spawn Orb

When you have rescued the villager in the tutorial, you will link up with the Proto-Spawn orb that will hover around you firing at your enemies. The Proto Spawn can be customised and upgraded (press **SELECT** to open the menu).

When you have completed the short tutorial successfully, exit the section by following the arrow icon. You will see the Reward/Score screen and then you will go to the Level Select screen.

Level Select Screen

1. Medal Runes
2. Levels in Zone
3. Elemental Zones Icons
4. Island Zone

Elemental Zone Icons

In each of the six elemental Zones, the Hero takes on the guise of one of the TOA with all of its powers and weapons. Fight your way through a Progress level to an Arena level and then take on the Piraka who defends that elemental Zone stronghold. When you have completed all the elemental Zones, you will gain access to the final showdown with Makuta.

The icons on the left side of the screen show the six elemental Zones on the island. Select the first Zone and any open level icons will appear as you press Control Pad right. You must complete the levels in the correct order but you can always return to any completed levels in Free Play.

Levels in Zone
These icons will open up when you complete them so you can access them again in Free Play.

- Use the Control Pad left / right to select.

Island Zones Visual
A visual of the Zone you have selected.

Medal Runes Awarded
This shows a bank of spaces for Medal Runes. After you have completed a level any Medal Runes awarded to you are shown here.

Note that some medals will only be available in Free Play mode.

Pause Menu

Remember that if the action is too intense, or you want to check the controls, press **START** to pause the action. This will also open a Pause menu that allows you to:

- **Continue**
  Continue the Level
- **Strafe Mode**
  Change the Strafe Mode from Auto Face to Hold
- **Music Volume**
  Adjust the music volume
- **Sound Volume**
  Adjust the sound FX volume

Extras

This will open the Extras Menu and lists the Extras/Cheats available to you once you have collected the correct letters/word Runes in the different levels and Zones.

- ***Become the amazing and rare Golden TOA!***
- ***Discover a treasure trove of hidden music!***
- ***Obtain a brand new TOA mask and matching sombrero!***
- ***Unleash the power of the chicken with the Cluck Gun!***
- ***Impress your friends by becoming invincible!***
- ***Defeat your enemies with one shot!***

Quit

End the game here and return to the Main Menu screen.

The TOA

There are six elemental TOA guises available to you in the game and a new TOA Mask will be available when you complete a Zone. Each TOA also has two upgrades available that will add to their primary and secondary firepower.

TOA of Air

TOA of Earth

TOA of Fire

TOA of Ice

TOA of Stone

TOA of Water

TOA Weapons

Each of the TOA has a basic elemental weapon fired by pressing the **A button** and a secondary (more powerful) weapon fired with the **B button**. You will be able to upgrade both of these weapons as you progress through the levels. All weapons have unlimited ammo, the primary weapon is a rapid-fire blaster but the secondary weapon is much more powerful and has a special power based on the elemental TOA you are controlling.

The secondary weapon is linked to the energy meter on the HUD (top right). Keep an eye on this meter to see that you have enough power to fire the secondary weapon. Firing the secondary weapon takes a lot of energy but the meter will refill after a few moments. In combat, it is often wise to train yourself to switch weapons to give the secondary enough time to re-energise.

Free Play

Free Play mode is a very important part of the game. It lets you go back to previously completed levels in the guise of any TOA from Zones already completed. You will be able to swap between TOA (by hitting the **L button**) and use the upgraded weapons (or Cheats) to access secret or hidden areas. In Free Play, each level of a Zone (Progress, Arena or Boss) can be accessed separately.

Collectables

There are many different upgrades, pick-ups, cheats and power ups you can collect throughout *BIONICLE* Heroes:

Masks

You will start the game with the first Mask (the Fire TOA) and then pick up the next elemental Mask after you have defeated the Piraka at the end of the first Zone. The Mask icon on the HUD will change to show the new TOA Mask. Mask upgrades are picked up throughout the levels.

LEGO Pieces

Blue, Grey and Gold LEGO pieces are available throughout the levels. They will fall from defeated enemies and destructible objects.

Collect LEGO pieces to add to your Score / Armour (Health) and help heal a badly damaged TOA.

Proto-Spawn Upgrades

These pick ups allow upgrades to the Proto-Spawn Orb. Press **SELECT** to open the Customise Proto-Spawn Menu. Your health must remain above 90% to keep your proto-spawn alive.

Elemental Runes

You can collect six Elemental Runes in the levels. Look out for these; they have a one-off limited period effect that will be very useful to you in the heat of combat:

Rune of Ice
Freezes all enemies for a few seconds.

Rune of Air
Surrounds you with a lightning shield. You will take no damage but can smash into enemies and fire your weapons as normal.

Rune of Earth
Spikes will burst out of the ground, smashing enemies instantly.

Rune of Stone
You will be invulnerable to any damage.

Rune of Water
You will heal to full health and regenerate health much quicker.

Rune of Fire
Unleash a blast of intense heat overpowering anything in view (except you) instantly.

Medal Runes

Medal Runes are awarded if you perform to a high standard in different sections of the game and these will appear in the Ranking/Score screen at the end of a level. There are 12 Medal Runes for each elemental Zone and those collected are shown in the Level Select screen. Note that there are some Medals only available in Free Play mode.

Toa Medal: Complete the progress area with Rank A (would be extremely difficult without access to the free play areas. though possible)

Destiny Medal: Complete the progress area with Rank S*

Builder Medal: Find and build the statue constraction hidden in the progress in the level.

Duty Medal: Complete the boss area without dieing.

Boxing Medal: Awarded to the player for winning the mini-boxing match found in each level.

Rescue Medal: Awarded to the player for completing the rescue map in each level.

Triumph Medal: Given for completing an area, e.g. beating the boss.

Speed Medal: Beating the boss within a certain amount of time.

Construction Medal: Beating the Arena Area with one or more of your turrets still alive.

Sharpshooter Medal: Beating the arena area without using your secondary fire.

Unity Medal: Play though the Arena Area in Free Play using a TOA other than the primary one.

Purple Heart: Given in any area where you die 5 or more times.

Letter Runes

In each Zone, a word can be completed to unlock one of the six Cheats featured in the Extras Menu (see earlier). Collect the Letter Runes by defeating enemies in the Progress section (first level) of a Zone. Some enemies will drop a rune when they die.

Walk over it to pick it up and add it to your collection. Note that some runes are only available in Free Play mode and that some of the Cheat words in the later Zones are quite long. If you lose all energy while you are carrying a rune, that rune is lost, replay the level and collect it again. To check on the runes you are carrying:

- Press **START** to open the Pause Menu.
- Select EXTRAS from the Menu (press the **A button**).

Constractions
There are a large number of LEGO constractions in BIONICLE Heroes and these will be very useful to you in progressing through the game.

- Stand close to the constraction pieces, press and hold the **A button** and the object will build itself.

Trains
Build a moving platform and then board it to follow a track that winds through a level. You cannot run and your path is predictable so must be ready to strafe and fire at a large number of enemies who will be closing in on you.

Turrets
Once you build a turret, it will fire shots at the nearest enemy giving you a chance to concentrate on tougher opponents. Turrets will blow up if they take too much damage.

Bridges
Gain access to new areas on a level by building bridges.

Barricades
Block enemy shots and give yourself cover in combat.

Platforms
Build platforms (elevators) that allow you to move to different levels in the landscape.

Statues
Find hidden statues in the levels and 'constract' them to get special Rewards.

Ranking/Score Screen

1. Ranking
2. Masks
3. Rewards
4. Medal Runes

At the end of every level, you will see the Ranking/Score screen. This will show how well you did in that level, which medals you earned, your overall score and how your progress has been ranked. This information is then saved to the Save Game file slot.

The Piraka

These are the six Piraka Bosses who are defending strongholds at the end of each elemental Zone. Be very careful when you fight them, they are devious, cunning and extremely tough.

Thok 'The Drifter' (White)

Zaktan 'The Snake' (Green)

Reidak 'The Tracer' (Black)

Avak 'The Trigger' (Brown)

Vezok 'The Beast' (Blue)

Hakann 'The Bully' (Red)

Saving and Loading

BIONICLE Heroes will auto save your progress, including any upgrades, rewards, rankings, medals and score, every time you complete a level. Completed levels are then left unlocked to be used in Free Play. You will be warned not to turn off the POWER when the game is auto saving.

To load a saved game:

- Select Load Game from the Main Menu screen.
- Select the game slot you want to load from the rankings shown and press the **A button**.

EXPLORE THE BIONICLE® UNIVERSE!

THESE ACTION-PACKED BIONICLE® BOOKS ARE A MUST-HAVE FOR ANY FAN!

AVAILABLE FROM ALL GOOD BOOKSHOPS

LEGO, the LEGO logo and BIONICLE are trademarks of the LEGO Group. © 2006 The LEGO Group

HarperCollinsChildren'sBooks

INTELLECTUAL PROPERTY RIGHTS STATEMENT AND LIMITED WARRANTY

BIONICLE® game software © TT Games Publishing Ltd 2006. Developed by Traveller's Tales Ltd. Certain technology developed by Amaze Entertainment, Inc. Certain technology © 2006 Amaze Entertainment Studio Inc. Amaze Entertainment and the Amaze Entertainment logos are trademarks of Amaze Entertainment, Inc. in the United States and/or other countries.

Published by TT Games and Distributed by Eidos under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo and BIONICLE® are trademarks of The LEGO Group.

©2006 The LEGO Group. All Rights Reserved. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the SCi Entertainment Group. All rights reserved.

NOTICE

Eidos reserves the right to make changes and improvements to this product at any time and without notice.

All characters and business names included within this title are all fictitious and any similarity with any existing people or organisations is purely coincidental.

EIDOS LIMITED WARRANTY

Eidos warrants to the original purchaser of this product that the recording media on which the game is recorded will under normal use and conditions be free from material defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase.

Returns within a 90 day period: Warranty claims should be made to your retailer from where you bought the game. Return the game to your retailer along with a copy of the original sales receipt and an explanation of the difficulty you are experiencing with the game. At its option, the retailer will either repair or replace the game. Any replacement game will be warranted for the remainder of the original warranty period or 30 days from receipt, which ever is longer.

If for any reason the game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive your direct (but no other) damages incurred in reasonable reliance but only up to the amount of the price you paid for the game. The forgoing (repair, replacement or limited damages) is your exclusive remedy.

THIS LIMITED WARRANTY IS IN ADDITION TO, AND DOES NOT AFFECT YOUR STATUTORY RIGHTS

THIS LIMITED WARRANTY DOES NOT APPLY TO THE SOFTWARE PROGRAMS THEMSELVES WHICH ARE PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT WARRANTY OR REPRESENTATION OF ANY KIND. TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, EIDOS FURTHER DISCLAIMS ALL WARRANTIES (INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THOSE IMPLIED BY LAW, STATUTE, CUSTOM OR OTHERWISE) RELATING TO MERCHANTABILITY, SATISFACTORY QUALITY AND/OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE IN RESPECT OF THIS COMPUTER SOFTWARE PRODUCT.

EPILEPSY WARNING

Please read before using this video game or allowing your children to use it.

Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures. If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights or patterns, consult your doctor prior to playing. We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor (particularly since experience of any of these symptoms could lead to injury from falling down or striking nearby objects). Parents should ask their children about the above symptoms - children and teenagers may be more likely than adults to experience these seizures.

PRECAUTIONS TO TAKE DURING USE

- Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the monitor, as far away as the length of the cable allows.
- Preferably play the video game on a small screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you playing is well lit.
- Rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.

WARNING: AVOID DAMAGE TO YOUR TELEVISION

Do not use with certain television screens and monitors. Some televisions, especially front- or rear-projection types and plasma screens, can be damaged if any video games are played on them. Static images or pictures presented during the normal course of playing a game (or from putting the game on hold or pausing) may cause permanent picture-tube damage, and may "burn in" to the screen, causing a permanent shadow of the static image to appear at all times, even when the games are not being played. Always consult your television screen or monitor manual or otherwise the manufacturer to check if video games can be played safely.

WORLDWIDE CUSTOMER SERVICE CONTACTS

www.eidosinteractive.co.uk/support/worldmap.html

CUSTOMER SERVICE HELPLINE: 0870 9000 222 *(4.98p per minute) (UK CUSTOMERS ONLY)*

For queries regarding the replacement of discs or manuals (after the 90 day warranty period) or other non-technical and non-gameplay queries, please contact customer services at the address below:

Eidos Interactive Limited, Wimbledon Bridge House, 1 Hartfield Road, Wimbledon, SW19 3RU.

BIONICLE® HEROES

ITALIANO

SOMMARIO

Preparazione 30
La storia 31
Cosa devi fare 33
Comandi di *BIONICLE* Heroes 33
HUD 35
Menu principale 37
Come giocare a *BIONICLE* Heroes per Nintendo® Game Boy Advance™ 39
Menu di pausa 43
I TOA 44
Le armi dei TOA 44
Gioco libero 45
Oggetti da raccogliere 45
Grado/punteggio 50
Salvataggio e caricamento 51
Garanzia Eidos Interactive Ltd. 52
Riconoscimenti 81

Preparazione

1. Porta l'interruttore di accensione del tuo Nintendo® Game Boy Advance™ su OFF.

   Non inserire o rimuovere mai una cassetta di gioco quando la console è accesa.

2. Inserisci la cassetta di gioco di *BIONICLE* Heroes nel Game Boy Advance™ e premi con decisione per bloccarla.
3. Inserisci la cassetta di gioco di *BIONICLE* Heroes nel Game Boy Advance™ e premi con decisione per bloccarla.
4. Porta l'interruttore di accensione su ON e apparirà la schermata di avvio. Se non viene visualizzata, ricomincia dal punto 1.

La storia

Il perfido Makuta ha invaso l'isola di Voya Nui, ha sconfitto i TOA e li ha ridotti in schiavitù. Ormai crede di avere la vittoria in pugno, ma il Grande Spirito non gliela farà passare liscia. Dal lago di Protodermite energizzata emerge infatti un nuovo Eroe: un Matoran trasformato in un TOA, capace di assumere la forma dei TOA più potenti nelle diverse zone elementali dell'isola trovando e indossando le loro maschere. Sfruttando i poteri speciali dei TOA, dovrà combattere i Piraka e i loro servitori e infine sconfiggere Makuta per salvare i TOA imprigionati.

Questo Eroe sei TU!

Cosa devi fare

Le sei maschere da recuperare si trovano ciascuna in una diversa zona elementale di Voya Nui. In ogni zona dovrai affrontare moltissime creature malefiche e sconfiggere il boss Piraka, per poi combattere Makuta in uno scontro decisivo. Nel corso dell'avventura, raccoglierai pezzi LEGO, rune, medaglie, premi e aggiornamenti TOA disseminati nei livelli o nascosti in luoghi segreti. La prima volta che entrerai in un livello non sarai in grado di scoprire tutti i suoi segreti, ma dopo averli completati potrai visitarli nuovamente nella modalità Gioco libero per cercare altri oggetti e interessanti extra.

Comandi di *BIONICLE* Heroes

Nei menu

Evidenziare una voce di menu	Pulsantiera di comando + su/giù/destra/sinistra
Selezionare una voce	Pulsante A
Tornare alla schermata precedente	Pulsante B

Nel gioco

Muovere il TOA	Pulsantiera di comando + su/giù/destra/sinistra
Fuoco primario (+ costrazione)	Pulsante A
Fuoco secondario	Pulsante B
Cambia TOA (Gioco libero)	Pulsante L
Movimento laterale sì/no	Pulsante R (premuto)
Menu di pausa	START
Personalizza la Protosfera	SELECT

HUD

Livello di protezione

Il livello di protezione del TOA (salute) viene visualizzato sotto forma di una barra decrescente. Quando arriva a zero, significa che il TOA ha esaurito la salute. Puoi riparare la salute di un TOA raccogliendo i pezzi LEGO lasciati a terra dai nemici sconfitti e dagli oggetti che hai distrutto nei livelli. Quando il TOA esaurisce la salute, scomparirà in un'esplosione di pezzi LEGO, per riapparire qualche istante più tardi in un punto vicino.

TOA attuale

Questa icona rappresenta il TOA che stai controllando. Cambia forma quando trovi un aggiornamento all'interno di un livello oppure una maschera alla fine di una zona, e reagisce quando vieni colpito in combattimento.

Indicatore di energia

L'indicatore di energia si riferisce alla carica del fuoco secondario del TOA (**pulsante B**). Quando scende a zero, per qualche istante non potrai sparare con il **pulsante B**, ma potrai usare ugualmente il fuoco primario (**pulsante A**). L'indicatore di energia si rigenera lentamente mentre ti riposi.

Pezzi LEGO raccolti

Questo contatore indica quanti pezzi LEGO hai raccolto nel livello distruggendo nemici, terreno, torrette, bunker e in generale qualsiasi cosa che possa esplodere. I pezzi LEGO raccolti vengono usati per calcolare il tuo punteggio finale e contribuiscono a rigenerare la salute del TOA riparando i danni subiti in combattimento. Alcuni pezzi valgono più di altri: i pezzi LEGO blu valgono 5 unità di salute, quelli grigi ne valgono 10 e quello d'oro 20.

Protosfera

Attorno al TOA orbita una piccola sfera di Protodermite energizzata che è emersa dal lago insieme all'Eroe e spara ai nemici per aiutarlo a sconfiggere i servitori di Makuta. All'inizio di un livello la Protosfera è al massimo, ma diventa sempre più facile che sparisca man mano che il tuo TOA viene danneggiato. Nei livelli puoi raccogliere aggiornamenti della Protosfera, che ti permettono di personalizzare le sue armi.

Tiro diffuso (Aggiornamento del livello dell'Acqua)
La Protosfera spara più colpi diffusi anziché uno solo diretto.

Fuoco rapido (Aggiornamento del livello del Fuoco)
La Protosfera spara a raffiche anziché a colpi singoli.

Mira automatica (Aggiornamento del livello della Pietra)
Il fuoco della Protosfera si dirige verso i bersagli.

Ultra-detonazione (Aggiornamento del livello della Terra)
Il fuoco della Protosfera provoca una potente esplosione intorno al bersaglio.

Sfonda-scudi (Aggiornamento del livello del Ghiaccio)
Il fuoco della Protosfera può trapassare il primo nemico o bersaglio per colpire un eventuale secondo.

Danno doppio (Aggiornamento del livello dell'Aria)
Il fuoco della Protosfera infligge il doppio dei danni ai nemici e agli altri bersagli.

- Premi **SELECT** durante il gioco per aprire il menu di personalizzazione della Protosfera.

Freccia di orientamento

Quando in qualche sezione del gioco si apre un passaggio, sullo schermo apparirà una freccia (o una serie di frecce) per guidarti verso l'uscita (o le uscite).

Indicatore dei TOA

È disponibile solo nella modalità Gioco libero. Ti mostra quali maschere TOA sono disponibili e ti permette di passare dall'una all'altra premendo il tasto L.

Menu principale

Dopo la sequenza di apertura vedrai apparire il menu principale, che ti offre le seguenti opzioni.

Nuova partita
Ti permette di iniziare una nuova partita di *BIONICLE* Heroes. Seleziona uno slot di salvataggio vuoto.

Carica partita
Ti permette di continuare una partita precedentemente salvata. Verranno visualizzati i tre slot di salvataggio disponibili.

Opzioni
Ti dà accesso a numerose opzioni che si possono raggiungere anche dal menu di pausa, richiamato premendo **START**.

Movimento laterale
Puoi scegliere fra "Orientamento automatico" (il TOA si orienta automaticamente verso il nemico più vicino) o "Tieni premuto" (tieni premuto il **pulsante R** per orientarti verso un nemico).

Volume musica
Imposta il volume della musica usando la pulsantiera di comando + sinistra/destra.

Volume audio
Imposta il volume degli effetti sonori usando la pulsantiera di comando + sinistra/destra.

Riconoscimenti
Qui potrai scoprire chi ha sviluppato e prodotto *BIONICLE* Heroes.

Premi
All'inizio questa sezione sarà inaccessibile finché non vincerai un premio nel gioco. Se questa opzione non è oscurata, selezionala per visualizzare i premi ottenuti nel gioco.

Come giocare a *BIONICLE* Heroes per Nintendo® Game Boy Advance™

Prima passi

Dopo la schermata del titolo vedrai il menu principale.

- Seleziona "Nuova partita" e premi il **pulsante A**.
- Seleziona uno slot di salvataggio vuoto (indicato con "Nessun grado") e premi il **pulsante A**.

Vedrai apparire la sequenza di apertura del gioco e l'Eroe emergerà dal lago di Protodermite (premi la pulsantiera di comando + su) per dare inizio al tutorial nel villaggio.

- Fai avanzare l'Eroe (premi la pulsantiera di comando + su) fino a quando non raccoglierai la Maschera del Fuoco TOA.

Tutorial

Introduzione

In questa sezione ti verranno presentati i comandi fondamentali di *BIONICLE* Heroes. Il tutorial comprende delle icone guida che ti illustrano cosa devi fare. L'Eroe assumerà le sembianze del TOA del Fuoco, brandirà la sua arma e assumerà i suoi poteri. Potrai sfruttarli per combattere i servitori di Makuta.

- Prova a usare i comandi e assicurati di imparare il significato di tutte le icone visibili.

Il tuo primo compito è liberare uno dei Matoran imprigionati da Makuta.

Pezzi LEGO e costrazioni

Se vedi dei pezzi LEGO o delle costrazioni*, ricordati che nel gioco faranno qualcosa (*nella terminologia LEGO, costrazione significa costruzione+azione).

- Puoi raccogliere i singoli pezzi passandoci sopra per aumentare il tuo punteggio e la salute del tuo TOA.
- Puoi sparare alle costrazioni (premi il **pulsante A** per usare il fuoco primario o il **pulsante B** per usare il fuoco secondario) per far apparire altri pezzi LEGO.
- Puoi creare strutture funzionali come ponti, piattaforme o ascensori avvicinandoti ai pezzi LEGO e tenendo premuto il **pulsante A**.

Movimento laterale

Nel tutorial dovrai affrontare alcuni servitori di Makuta, quindi è molto importante che tu sappia come usare il movimento laterale. Il tuo TOA spara solo di fronte, pertanto quando un nemico si avvicina devi voltarti verso di lui prima di colpirlo. Il movimento laterale può assumere due configurazioni diverse, selezionabili dal menu Opzioni.

- Orient. autom. - il tuo TOA si orienta automaticamente verso il nemico più vicino.

oppure

- Tieni premuto - il tuo TOA si orienta verso il nemico più vicino quando premi il **pulsante R**.

Conoscerle è molto importante. Non ti conviene perdere tempo ed energia preziosa sparando a vuoto.

La Protosfera

Dopo aver salvato il Matoran nel tutorial verrai raggiunto dalla Protosfera, che continuerà a orbitare attorno a te sparando ai nemici e può essere personalizzata e aggiornata (premi **SELECT** per aprire il relativo menu).

Dopo aver completato il tutorial, esci dalla sezione seguendo l'icona a freccia. Apparirà la schermata dei premi e del punteggio, dopodiché raggiungerai quella di selezione del livello.

Schermata di selezione del livello

1. **Rune delle medaglie**
2. **Livelli nelle zone**
3. **Icone delle zone elementali**
4. **Zona dell'isola**

Icone delle zone elementali

In ciascuna delle sei zone elementali, l'Eroe assumerà la forma di uno dei TOA, ricevendo anche tutti i suoi poteri e le sue armi. Dovrà superare un livello di Progresso, uno di Arena e infine sconfiggere il boss Piraka che difende la roccaforte della zona elementale. Quando avrai completato tutte le zone elementali potrai accedere allo scontro finale con Makuta.

Le icone sulla sinistra dello schermo mostrano le sei zone elementali dell'isola. Seleziona la prima e vedrai apparire le icone dei livelli aperti premendo la pulsantiera di comando + destra. I livelli devono essere completati nell'ordine giusto, ma potrai visitare a piacere quelli già completati nella modalità Gioco libero.

Livelli nella zona
Quando superi un livello la relativa icona si sblocca, permettendoti di visitarlo nuovamente nella modalità Gioco libero.

- Usa la pulsantiera di comando + sinistra/destra per selezionare.

Immagine della zona
Un'immagine della zona selezionata.

Rune delle medaglie guadagnate
Vedrai apparire una serie di spazi vuoti per le rune delle medaglie. Dopo aver completato un livello, tutte le rune delle medaglie che hai ricevuto verranno inserite qui. Alcune di esse saranno disponibili solo nella modalità Gioco libero.

Menu di pausa

Se l'azione è troppo frenetica o vuoi modificare i comandi, premi **START** per mettere il gioco in pausa. Si aprirà il menu di pausa, che contiene le seguenti voci.

- **Continua**
  Riprende il gioco.
- **Movimento laterale**
  Imposta lo stile di movimento laterale: "Orient. autom." o "Tieni premuto".
- **Volume musica**
  Regola il volume della musica.
- **Volume audio**
  Regola il volume degli effetti sonori.

Extras

Apre il menu degli extra, che ti elenca gli extra e i trucchi a disposizione dopo aver raccolto le rune delle lettere o delle parole giuste nei livelli e nelle zone.

- ***Diventa lo straordinario e raro TOA d'oro!***
- ***Scopri un prezioso tesoro di musica misteriosa!***
- ***Procurati una nuova maschera TOA e un sombrero coordinato!***
- ***Scatena il potere del pollo con il Cannone Coccodè!***
- ***Impressiona gli amici diventando assolutamente invincibile!***
- ***Sconfiggi i nemici con un solo colpo!***

Esci

Termina la partita e ti riporta al menu principale.

I TOA

Nel gioco potrai diventare uno dei sei TOA elementali e ogni volta che completerai una zona sarà disponibile una nuova maschera TOA. Inoltre, ogni TOA può ricevere due aggiornamenti per la sua modalità primaria o secondaria di fuoco.

TOA dell'Aria

TOA della Terra

TOA del Fuoco

TOA del Ghiaccio

TOA della Pietra

TOA dell'Acqua

Armi dei TOA

Ciascun TOA dispone di un'arma elementale primaria, che spara premendo il **pulsante L**, e di un'arma secondaria che spara premendo il **pulsante R**. Entrambe dispongono di munizioni illimitate e le potrai aggiornare progredendo nei livelli. Quella primaria è a fuoco rapido, mentre quella secondaria è molto più potente e sfrutta un potere speciale che dipende dal TOA che stai controllando.

L'arma secondaria è collegata all'indicatore di energia visibile sullo schermo in alto a destra. Tieni d'occhio quest'ultimo per sapere se hai energia sufficiente per sparare. L'arma secondaria assorbe molta energia, ma l'indicatore si ricarica in pochi istanti. In combattimento è molto utile imparare a cambiare arma per consentire a quella secondaria di ricaricarsi.

Gioco libero

La modalità Gioco libero è una parte molto importante del gioco. Ti permette di tornare nei livelli completati in precedenza sotto forma di qualsiasi TOA. Potrai cambiare il TOA attuale premendo il **pulsante L** e usare le armi aggiornate o i trucchi per accedere alle sezioni segrete o nascoste. In questa modalità potrai accedere separatamente a ogni livello (Progresso, Arena o Boss) di una zona.

Oggetti da raccogliere

In *BIONICLE* Heroes potrai raccogliere numerosi aggiornamenti, oggetti, trucchi e potenziamenti

Maschere

All'inizio del gioco avrai la prima maschera (quella del TOA del Fuoco) e potrai raccogliere la prossima dopo aver sconfitto il Piraka alla fine della prima zona. L'icona a maschera sullo schermo ti mostrerà la nuova maschera guadagnata. Nei livelli potrai raccogliere anche vari aggiornamenti delle maschere.

Pezzi LEGO

Nei livelli sono disseminati pezzi LEGO blu, grigi e d'oro, che vengono lasciati dai nemici sconfitti e dagli oggetti distruttibili. Raccogli i pezzi LEGO per aumentare il tuo punteggio e per rigenerare la corazza, ovvero la salute, del tuo TOA danneggiato.

Aggiornamenti della Protosfera

Ti permettono di rendere più efficace la Protosfera. Premi **SELECT** per aprire il menu di personalizzazione della Protosfera. Per mantenere viva la Protosfera la tua salute deve restare sopra il 90%.

Rune elementali

Nei livelli puoi raccogliere sei rune elementali. Cercale, perché hanno un effetto che ti sarà molto utile durante il combattimento, anche se potrai usarle una volta sola e per un tempo limitato.

Runa del Ghiaccio
Congela tutti i nemici per alcuni secondi.

Runa dell'Aria
Ti circonda con uno scudo di fulmini. Tu non verrai danneggiato, ma potrai travolgere fisicamente i nemici e usare normalmente le tue armi.

Runa della Terra
Dal suolo escono degli spuntoni che distruggono immediatamente i nemici.

Runa della Pietra
Diventerai invulnerabile a qualsiasi danno.

Runa dell'Acqua
La tua salute tornerà al massimo e si rigenererà molto più velocemente.

Runa del Fuoco
Proietta una scarica di calore intensissimo che annienta immediatamente qualsiasi cosa in vista, tranne te.

Rune delle medaglie

Le rune delle medaglie si ricevono superando certe sezioni del gioco con particolare efficienza e appaiono nella schermata del grado e del punteggio alla fine di ogni livello. Esistono 12 rune delle medaglie per ogni zona elementale. Quelle che hai raccolto verranno mostrate nella schermata di selezione del livello. Ricorda che alcune medaglie sono disponibili solo nella modalità Gioco libero.

Medaglia TOA completa l'area con grado A (molto difficile se non si ha accesso alle aree di gioco libero, ma non impossibile)

Medaglia del destino: completa questa area con grado S*

Medaglia del costruttore: trova e costruisci la statua della costrazione nascosta in questo livello.

Medaglia di servizio: completa l'area del boss senza morire.

Medaglia della boxe: la riceve il giocatore che vince i mini incontri di boxe in ogni livello.

Medaglia salvataggio: la riceve il giocatore che in ogni livello completa la mappa del salvataggio.

Medaglia del trionfo: si riceve completando un'area, per esempio battendo un boss.

Medaglia della velocità: la riceve chi batte il boss entro un limite prefissato di tempo.

Medaglia costruzione: la riceve chi completa l'area Arena con una delle torrette ancora in vita.

Medaglia super mira: la riceve chi completa l'area Arena senza l'aiuto dell'arma secondaria.

Medaglia dell'unità: per riceverla, gioca e vinci nell'Arena in modalità Gioco libero senza avvalerti del TOA primario.

Cuore violetto: la riceve chiunque muoia 5 o più volte in un'area.

Rune delle lettere

In ogni zona puoi completare una parola sbloccando uno dei sei trucchi offerti dal menu Extra (consulta la parte precedente). Per raccogliere le rune delle lettere devi sconfiggere i nemici nella sezione Progresso (primo livello) di una zona: alcuni, infatti, rilasceranno una runa dopo essere stati uccisi. Passaci sopra per raccoglierla e aggiungerla alla tua collezione. Ricorda che alcune rune sono disponibili solo nella modalità Gioco libero e che le parole da inserire per attivare i trucchi nelle zone più avanzate sono piuttosto lunghe. Se perderai tutta la tua salute mentre stai trasportando una runa, la perderai e dovrai affrontare nuovamente il livello per riprenderla. Per sapere quali rune stai trasportando

- Premi **START** per aprire il menu di pausa.
- Seleziona EXTRA nel menu (premi il **pulsante A**).

Costrazioni
In *BIONICLE* Heroes troverai un gran numero di costrazioni LEGO, che ti saranno molto utili per progredire.

- Avvicinati ai pezzi di una costrazione, tieni premuto il **pulsante A** e l'oggetto si costruirà da solo.

Treni
Costruisci una piattaforma mobile e poi salici sopra per seguire un percorso che si snoda lungo un livello. Noi potrai correre e il percorso è prefissato, quindi preparati a usare il movimento laterale e a sparare a tutti i nemici che si avvicineranno.

Torrette
Una volta costruite, le torrette sparano ai nemici più vicini, permettendoti di concentrarti su quelli più pericolosi. Se subiscono troppi danni, le torrette esplodono.

Ponti
Costruisci ponti per ottenere l'accesso a nuove aree di un livello.

Barricate
Fermano i colpi nemici e ti offrono riparo durante i combattimenti.

Piattaforme
Potrai costruire delle piattaforme che fungono da ascensori, permettendoti di raggiungere diversi piani di uno scenario.

Statue
Trova le statue nascoste nei livelli e usa il pulsante di costrazione per ricevere premi speciali.

Grado/punteggio

1. **Grado**
2. **Maschere**
3. **Premi**
4. **Rune delle medaglie**

Alla fine di ogni livello ti verrà presentata la schermata del grado e del punteggio. Ti darà un'idea del tuo rendimento nel livello, ti mostrerà le medaglie guadagnate e il punteggio globale e ti assegnerà un grado in base ai tuoi progressi. Queste informazioni verranno poi salvate nello slot di salvataggio in uso.

I Piraka

In ogni zona elementale troverai sei boss Piraka che difendono le roccaforti poste alla fine. Stai molto attento quando li affronti: sono astuti, pericolosi ed estremamente resistenti.

Thok "L'errabondo" (Bianco)

Reidak "Il tracciatore" (Nero)

Vezok "La bestia" (Blu)

Zaktan "Il serpente" (Verde)

Avak "Il grilletto" (Marrone)

Hakann "Il bullo" (Rosso)

Salvataggio e caricamento

Quando completerai un livello, *BIONICLE* Heroes salverà automaticamente i tuoi progressi, gli aggiornamenti, i premi, il grado, le medaglie e il punteggio che hai accumulato. Durante il salvataggio verrai ammonito a non spegnere la console..

Per caricare una partita salvata

- Seleziona "Carica partita" nel menu principale.
- Seleziona lo slot della partita da caricare fra quelli visualizzati e premi il **pulsante A**.

DICHIARAZIONE SUI DIRITTI DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE DI EIDOS E GARANZIA LIMITATA

BIONICLE® game software © TT Games Publishing Ltd 2006. Developed by Traveller's Tales Ltd. Certain technology developed by Amaze Entertainment, Inc. Certain technology © 2006 Amaze Entertainment Studio Inc. Amaze Entertainment and the Amaze Entertainment logos are trademarks of Amaze Entertainment, Inc. in the United States and/or other countries.

Published by TT Games and Distributed by Eidos under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo and BIONICLE® are trademarks of The LEGO Group. ©2006 The LEGO Group. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the SCi Entertainment Group. All rights reserved.

LEGO, the LEGO logo and BIONICLE® are trademarks of The LEGO Group. ©2006 The LEGO Group.

AVVISO

Eidos Limited ("Eidos") si riserva il diritto di effettuare modifiche e miglioramenti al presente prodotto in qualunque momento e senza preavviso.

Eidos non riconosce alcuna garanzia, condizione o dichiarazione, espressa o implicita,in relazione al presente manuale o alla relativa qualità, commerciabilità o idoneità per uno scopo specifico.

Ogni riferimento a personaggi e nomi di società menzionato nel presente titolo è puramente casuale e non rappresenta in alcun modo persone o società reali.

GARANZIA LIMITATA EIDOS

Eidos garantisce all'acquirente originale del presente prodotto software che il supporto di registrazione utilizzato per i programmi software sarà privo di difetti di materiale e di fabbricazione, in condizioni di uso e servizio normali, per un periodo di 90 giorni dalla data di acquisto. La responsabilità di Eidos in base alla presente garanzia limitata sarà, a propria esclusiva discrezione, la riparazione o la sostituzione di tali supporti difettosi, a condizione che il prodotto originale venga restituito a Eidos nelle condizioni originali all'indirizzo specificato di seguito, insieme a una regolare fattura indicante la data di acquisto, una descrizione del difetto e un indirizzo di spedizione. La presente garanzia non viene applicata a supporti sottoposti a uso improprio, danni o eccessiva usura.

EIDOS LIMITED WARRANTY ADDRESS:
WWW.EIDOS.CO.UK/WARRANTY.HTML

La presente garanzia limitata non sostituisce i diritti dell'utente stabiliti dalla legge.

LA PRESENTE GARANZIA LIMITATA NON SI APPLICA AI PROGRAMMI SOFTWARE, I QUALI VENGONO FORNITI "COSÌ COME SONO" SENZA ALCUNA GARANZIA O DICHIARAZIONE DI ALCUN TIPO. NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE IN VIGORE, EIDOS NON RICONOSCE PER IL PRESENTE PRODOTTO SOFTWARE ALCUNA ALTRA GARANZIA, COMPRESE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, GARANZIE IMPLICITE PER LEGGE, STATUTI E NORME DOGANALI, RELATIVAMENTE A COMMERCIABILITÀ, CRITERI DI QUALITÀ SODDISFACENTE E/O IDONEITÀ PER UNO SCOPO SPECIFICO.

INFORMAZIONI SULLA SICUREZZA

Questo manuale di istruzioni include importanti informazioni sulla salute e la sicurezza da leggere e comprendere prima di utilizzare il software.

AVVERTENZE SUL RISCHIO DI EPILESSIA

Leggere attentamente prima di utilizzare il videogioco o di consentirne l'utilizzo da parte di bambini. Alcune persone sono soggette ad attacchi epilettici o perdita di conoscenza se esposte a particolari sistemi di luci lampeggianti in normali situazioni nella vita di ogni giorno. Tali soggetti potrebbero subire attacchi guardando particolari filmati o giocando a videogiochi. Ciò potrebbe verificarsi anche se la persona non ha mai vissuto episodi o attacchi di epilessia. Se nella propria famiglia sono stati in passato riscontrati sintomi collegati all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) dovuti a luci lampeggianti o sistemi di luci, consultare il proprio medico prima di giocare. Consigliamo ai genitori di controllare l'utilizzo del videogioco da parte dei propri figli. Nel caso vengano riscontrati, in sé stessi o nei propri figli, sintomi quali giramenti di testa, vista offuscata, riflessi involontari dei muscoli o degli occhi, perdita di conoscenza, disorientamento, qualsiasi movimento involontario o convulsioni quando si gioca a un videogioco, interrompere IMMEDIATAMENTE il gioco e consultare il proprio medico. In particolare, tali sintomi comportano il rischio di lesioni provocate da cadute o urti con oggetti. I genitori dovrebbero informarsi su eventuali sintomi nei propri figli: bambini e adolescenti sono maggiormente soggetti a tali attacchi rispetto agli adulti.

PRECAUZIONI DURANTE L'UTILIZZO

• Non stare troppo vicino allo schermo. Sedere a una buona distanza dal monitor, tanto quanto la lunghezza consentita dai cavi.

• Giocare preferibilmente utilizzando uno schermo di piccole dimensioni.

• Non giocare se ci si sente stanchi o non si ha dormito a sufficienza.

• Assicurarsi che la stanza in cui si gioca sia bene illuminata.

• Riposare almeno 10 o 15 minuti per ogni ora di gioco.

[ATTENZIONE: EVITARE DANNI AL PROPRIO TELEVISORE]

Non è possibile utilizzare tutti i tipi di monitor o di schermi televisivi. Alcuni apparecchi, in particolare schermi per retroproiezione o proiettori frontali e schermi al plasma, potrebbero danneggiarsi se utilizzati con dei videogiochi. Immagini statiche nel normale corso di una partita o dovute al gioco in pausa potrebbero causare danni permanenti al tubo dell'apparecchio, causando la "bruciatura" di un'immagine, che resterà permanentemente in forma di ombra, anche se il gioco non è in corso. Fare sempre riferimento al manuale o al costruttore del proprio monitor o dello schermo televisivo per assicurarsi che sia possibile utilizzare in sicurezza il videogioco.

SERVIZIO DI ASSISTENZA TECNICA HALIFAX

Vi ringraziamo per aver acquistato questo prodotto. Se avete riscontrato dei problemi utilizzandolo, rivolgetevi alservizio di assistenza tecnica di Halifax che risponde al seguente numero:

02/4130345

Un operatore sarà a vostradisposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È possibile accedere al servizio di assistenza online compilando il form presente in:

http://www.halifax.it/assistenza.htm

oppure scrivendo una mail a:

supporto@halifax.it

BIONICLE
HEROES
ESPAÑOL

Índice

Primeros pasos 57
La historia 58
Lo que tienes que hacer 58
Controles de juego de *BIONICLE* 59
El visor frontal de datos 60
La pantalla de menú principal 63
Cómo jugar a BIONICLE Heroes para Nintendo® Game Boy Advance™ 65
Menú Pausa 69
El Toa 70
Armas Toa 70
Juego libre 71
Objetos para recoger 71
Pantalla de clasificación/puntuación 76
Guardar y cargar 77
Garantía limitada 78
Créditos 81

Primeros pasos

1. Apaga la consola Nintendo® Game Boy Advance™ mediante su Interruptor de encendido.

   Nunca introduzcas ni extraigas un cartucho cuando la consola esté encendida.

2. Introduce el cartucho de *BIONICLE* Heroes en el sistema Game Boy Advance™. Presiona con firmeza hasta que encaje.
3. Enciende la consola mediante el interruptor de encendido y aparecerán las pantallas de inicio. Si no ves las pantallas de inicio, empieza de nuevo desde el primer paso (arriba).
4. Verás la pantalla de inicio de *BIONICLE* Heroes. Pulsa START para continuar.

La historia

El maligno Makuta ha invadido la isla de Voya Nui. Ha derrotado y esclavizado a los Toa, y piensa que su victoria es total. Sin embargo, el gran espíritu no consentirá que su maldad quede impune. Un nuevo héroe surge del estanque de protodermis energizada: una vez fue un Matoran, pero se ha transformado en un poderoso Toa. Este héroe puede adoptar el aspecto de los Toa en las diferentes zonas elementales de la isla cuando encuentra y se pone sus máscaras. Con estos poderes especiales Toa, debe combatir a los Piraka y sus secuaces y derrotar a Makuta para rescatar a los Toa prisioneros.

¡TÚ eres ese héroe!

Lo que tienes que hacer

Las seis máscaras están cada una en una zona elemental diferente de Voya Nui. Tendrás que abrirte paso entre hordas de criaturas enemigas, derrotar a los Piraka de cada zona y hacer frente a Makuta en el combate final.

A medida que avances por el juego, reunirás piezas LEGO, runas, medallas, recompensas y mejoras Toa dispersas por los niveles u ocultas en ubicaciones secretas. No podrás encontrar todos los secretos la primera vez que recorras los niveles, pero puedes volver a cualquier nivel que hayas completado (en el modo Juego libre) para intentar coger más objetos y desbloquear emocionantes extras.

Controles de juego de *BIONICLE*

Opciones del menú

Resaltar opción	+ Panel de Control hacia arriba/hacia abajo/hacia la izquierda/hacia la derecha
SELECT	Botón A
Volver a la pantalla anterior	Botón B

Controles del juego

Mover Toa	+ Panel de Control hacia arriba/hacia abajo/hacia la izquierda/hacia la derecha
Disparo principal (+ Constracción)	Botón A
Disparo secundario	Botón B
Cambiar de Toa (Juego libre)	Botón L
Alternar desplazamiento lateral	Botón R (mantener)
Menú Pausa	START
Personalización de Protospawn	SELECT

El visor frontal de datos

Nivel de armadura

La armadura del Toa (salud) se muestra con una barra que disminuye. Si llega a cero, significa que el Toa ha perdido toda su energía. Puedes curar al Toa si recoges piezas LEGO dejadas por enemigos derrotados y objetos destruidos en todos los niveles. Si pierdes toda la armadura, se te acaba la energía y desapareces en una explosión de piezas LEGO. Pero no te preocupes, el Toa se regenerará a los pocos segundos en algún lugar cercano.

Toa actual

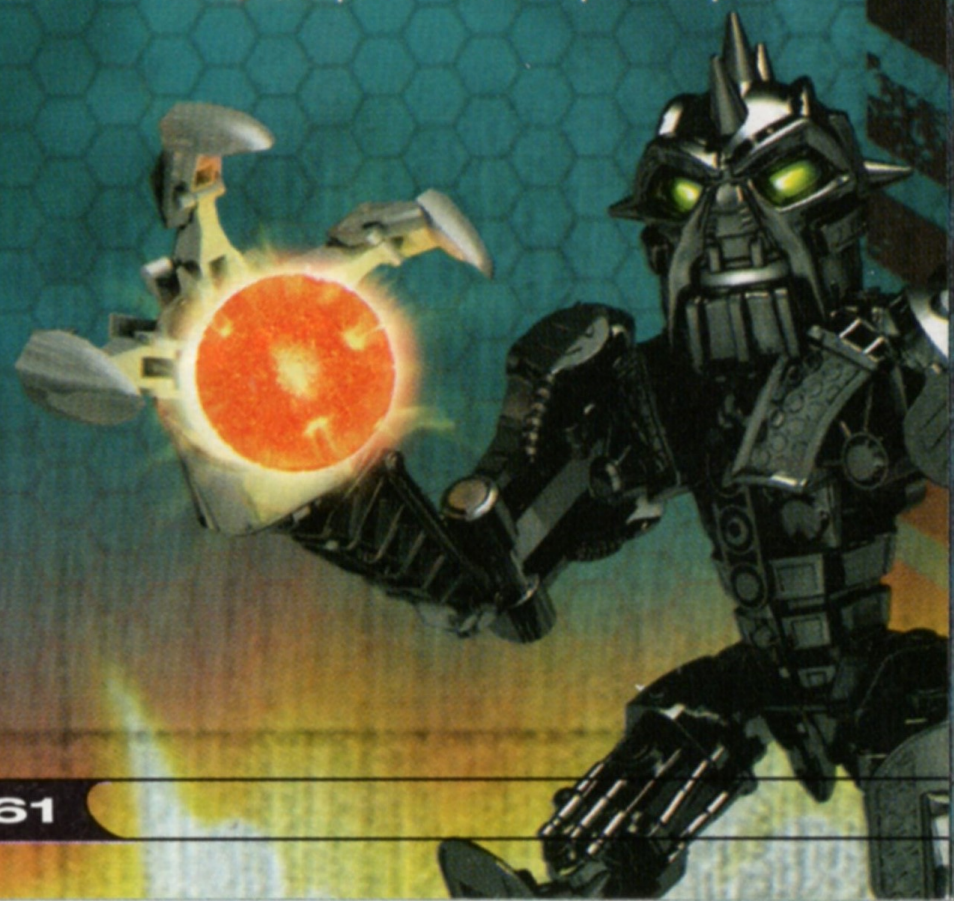
Este icono muestra el Toa que estás controlando. El icono cambia cuando encuentras una mejora en un nivel o una nueva máscara al final de una zona. El icono reacciona cuando recibes impactos en combate.

Indicador de energía

El indicador de energía muestra el nivel de disparo secundario del Toa (**Botón B**). Si llega a cero, no podrás disparar con el **Botón B** durante algunos momentos, pero podrás disparar con el arma principal (el **Botón A**). El indicador de energía aumenta lentamente cuando dejas descansar al personaje con el que juegas.

Piezas LEGO reunidas

Este contador muestra las piezas LEGO reunidas en un nivel. Se obtienen destruyendo enemigos, terreno, torretas, búnkeres o cualquier cosa que explote. Las piezas LEGO reunidas cuentan para tu puntuación final del juego y proporcionan salud Toa, de modo que te curan del daño recibido en combate. Ten en cuenta que algunas piezas son más valiosas que otras, las piezas LEGO azules valen 5 unidades de salud, las grises valen 10 y las de oro valen 20.



Orbe de Protospawn

Un pequeño orbe de protodermis energizada que emergió del lago al mismo tiempo que el héroe flota alrededor del Toa (como un compañero), dispara a los enemigos y ayuda al héroe a vencer a los secuaces de Makuta. Cada nivel empieza con el Protospawn a plena salud, pero a medida que el Toa recibe daños, es más probable que el orbe sea ahuyentado. Recoge mejoras de Protospawn a lo largo de los niveles para personalizar sus armas.

Dispersión (mejora de nivel de agua)
El orbe dispara con efecto de dispersión en lugar de un único disparo de precisión.

Disparo rápido (mejora de nivel de fuego)
El orbe dispara rápidas ráfagas cortas en lugar de disparos individuales.

Seguimiento (mejora de nivel de piedra)
Los disparos del orbe siguen al objetivo.

Ultra ráfaga (mejora de nivel de tierra)
El disparo del orbe provoca una enorme explosión alrededor del objetivo.

Rompe-escudos (mejora de nivel de hielo)
El disparo del orbe atraviesa a un primer enemigo u objeto y puede alcanzar a un segundo.

Daño doble (mejora de nivel de aire)
El disparo del orbe causa doble daño a los enemigos y a los objetivos.

- Pulsa **SELECT** durante la partida para personalizar el menú Protospawn.

Flecha de progreso

Siempre que una puerta se abre en una sección del juego, una flecha (o una serie de flechas) aparecen en la pantalla para guiarte a la salida (o salidas).

Indicador de cambio

Solo está disponible en el modo Juego libre. Muestra las máscaras Toa que tienes disponibles y te permite cambiar de una a otra con el **Botón L**.

La pantalla de menú principal

Tras la secuencia de apertura, verás el menú principal. Puedes elegir entre las siguientes opciones:

Nueva partida
Inicia una nueva partida de *BIONICLE* Heroes. Luego, tendrás que seleccionar una ranura de guardado vacía.

Cargar partida
Reanuda una partida guardada anteriormente. Este menú mostrará tres ranuras para guardar las partidas.

Opciones
Accede a una serie de opciones de juego (también puedes acceder a ellas desde el menú Pausa pulsando el **botón START**):

Modo de desplazamiento lateral
Selecciona Encarar automáticamente (el Toa se enfrenta automáticamente al enemigo más cercano) o Mantener (mantén pulsado el **Botón R** para encarar al enemigo manualmente).

Volumen de la música
Configura el volumen de la música con el + Panel de Control hacia la izquierda/hacia la derecha.

Volumen del sonido
Configura el volumen de los efectos de sonido con el + Panel de Control hacia la izquierda/hacia la derecha.

Créditos
Descubre a los responsables del desarrollo y la producción de *BIONICLE* Heroes.

Recompensas
No podrás acceder a las recompensas hasta que no recibas una recompensa en el juego. Si esta opción no se muestra en gris, selecciónala para consultar tus mejores logros hasta el momento.

Cómo jugar a *BIONICLE* Heroes para Nintendo® Game Boy Advance™

Inicio

Tras la pantalla de título, verás la pantalla del menú principal.

- Selecciona Nueva partida y pulsa el **Botón A**.
- Selecciona una Ranura de guardado vacía (señalada como "sin rango") y pulsa el **Botón A**.

Verás las secuencias de apertura del juego. A continuación, el héroe surgirá del lago protodermis (pulsa el + Panel de Control hacia arriba) y pasarás al tutorial de la aldea.

- Mueve al héroe hacia adelante (pulsa el + Panel de Control hacia arriba) hasta que recojas la máscara Toa de fuego.

El tutorial

Introducción

Aquí aprenderás los fundamentos básicos de los controles de *BIONICLE* Heroes. El tutorial incluye iconos de ayuda visual que te dirán lo que debes hacer. El héroe adopta el aspecto del Toa de fuego, así como las armas y los poderes de dicho Toa. Ya estás listo para combatir contra los secuaces de Makuta.

- Comprueba los controles del juego y asegúrate de que comprendes lo que significan todos los iconos del HUD (visor frontal de datos).

Tu primera tarea será liberar a uno de los aldeanos Matoran apresados por Makuta.

Constracciones y piezas LEGO

Las constracciones* o piezas LEGO "hacen cosas" en el juego (*en términos de LEGO, "constracción" significa "construcción + acción").

- Para recoger piezas individuales, camina sobre ellas y añádelas así a la puntuación y a la salud del Toa.
- Puedes disparar a las constracciones (pulsa el **Botón A** para el arma principal y el **Botón B** para el arma secundaria) para obtener más piezas LEGO.
- Puedes construir estructuras funcionales, como puentes, plataformas o ascensores: Para ello, acércate a las piezas LEGO y mantén pulsado el **Botón A**.

Desplazamiento lateral

En el tutorial tendrás que enfrentarte a algunos secuaces de Makuta y es muy importante que aprendas a utilizar el desplazamiento lateral. El Toa solo dispara en la dirección en la que mira, así que cuando un enemigo se aproxima, tienes que encararlo y disparar. Para ello, este juego incluye dos opciones, que puedes configurar en el menú Opciones.

- Desplazamiento lateral automático: el Toa girará automáticamente hacia el enemigo más cercano.

O bien

- Mantener: el Toa girará hacia el enemigo más cercano cuando pulses el **Botón R**.

Esto es muy importante, porque no vale la pena gastar tiempo y energía disparando al aire.

Orbe de Protospawn

Cuando hayas rescatado al aldeano del tutorial, obtendrás un orbe de Protospawn que flota a tu alrededor y dispara a los enemigos. El Protospawn puede personalizarse y mejorarse (pulsa **SELECT** para abrir el menú).

Una vez que hayas completado con éxito el corto tutorial, sal de la sección siguiendo el icono de flecha. Verás una pantalla de puntuación/recompensa y luego irás a la pantalla Selección de nivel.

Pantalla de selección del nivel

1. **Medallas de runa**
2. **Niveles en la zona**
3. **Iconos de la zona elemental**
4. **Zonas de la isla**

Iconos de la zona elemental

En cada una de las seis zonas elementales, el héroe adopta el aspecto de uno de los Toa con todos sus poderes y armas. Ábrete paso por una zona Progreso hasta un nivel Arena y enfréntate al Piraka que defiende la fortaleza de esa zona elemental. Cuando hayas completado todas las zonas elementales, accederás al primer enfrentamiento con Makuta.

Los iconos del lado izquierdo de la pantalla muestran seis zonas elementales de la isla. Selecciona la primera zona, pulsa el + Panel de Control a la derecha y aparecerán los iconos de los niveles que haya abiertos. Tienes que completar los niveles en el orden correcto, pero siempre puedes volver a cualquier nivel completado en el modo Juego libre.

Niveles en la zona
Estos iconos se abren cuando los completas, de modo que puedes volver a acceder a ellos en Juego libre.

- Usa el + Panel de Control hacia la izquierda y hacia la derecha para seleccionar.

Imagen de la zona de la isla
Una imagen de la zona que has seleccionado.

Medallas de runa concedidas
Muestra una serie de espacios para medallas de runas. Tras completar un nivel, cualquier medalla de runa concedida aparece aquí. Recuerda que algunos solo estarán disponibles en el modo Juego libre.

Menú Pausa

Recuerda que si la acción se vuelve demasiado intensa o si quieres comprobar los controles, pulsa **START** para poner la acción en pausa. También se abre un menú Pausa con las siguientes opciones:

- **Continuar**
  Continuar el nivel.
- **Modo de desplazamiento lateral**
  Cambia el modo de desplazamiento lateral de Encarar automáticamente a Mantener.
- **Volumen de la música**
  Ajusta el volumen de la música
- **Volumen del sonido**
  Ajusta el volumen de los efectos de sonido

Extras

Abre el menú de Extras y enumera los extras/trucos disponibles una vez que has reunido las runas letras/palabras correctas en los diferentes niveles y zonas.

- ***¡Conviértete en el asombroso y raro Toa dorado!***
- ***¡Descubre el tesoro escondido de música oculta!***
- ***¡Consigue una nueva máscara Toa y un sombrero a juego!***
- ***¡Desata el poder del pollo con la pistola pollo!***
- ***¡Impresiona a tus amigos haciéndote invencible!***
- ***¡Derrota a los enemigos de un disparo!***

Salir

Pone fin a la partida y vuelve a la pantalla de menú principal.

El Toa

Hay seis aspectos elementales Toa disponibles en el juego y conseguirás una nueva máscara Toa cuando completes una zona. Cada Toa también tiene dos mejoras disponibles para el arma principal y secundaria.

Toa de aire

Toa de tierra

Toa de fuego

Toa de hielo

Toa de piedra

Toa de agua

Armas Toa

Cada Toa tiene un arma elemental básica que se dispara al pulsar el **Botón L** y un arma secundaria (más potente) que se dispara con el **Botón B**. Podrás mejorar ambas armas a medida que progreses por los niveles. Todas las armas tienen munición ilimitada. El arma principal es un bláster de fuego rápido, pero la secundaria es mucho más potente y tiene un poder especial basado en el Toa elemental que controlas.

El arma secundaria está vinculada al indicador de energía del HUD (esquine superior derecha). Vigila este indicador para ver si tienes suficiente energía para disparar el arma secundaria. Disparar el arma secundaria consume bastante energía.

pero el indicador se rellena tras unos momentos. En combate, es buena idea acostumbrarse a alternar las armas y darle tiempo a la secundaria para recargar la energía.

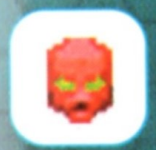
Juego libre

El modo Juego libre es una parte muy importante del juego. Te permite visitar niveles completados anteriormente bajo el aspecto de cualquiera de los Toa de las zonas que ya has completado. Podrás cambiar de un Toa a otro (pulsando el **Botón L**) y usar armas mejoradas (o trucos) para acceder a zonas secretas. En Juego libre, puedes acceder por separado a cada nivel de una zona (Progreso, Arena o Jefe).

Objetos para recoger

Hay muchas mejoras, objetos, trucos y mejoras diferentes que puedes recoger en *BIONICLE* Heroes:

Máscaras



Comienzas el juego con la primera máscara (la máscara Toa de fuego) y luego recoges la siguiente máscara elemental después de vencer al Piraka al final de la primera zona. El icono de máscara del HUD cambiará para mostrar la nueva máscara Toa. Las mejoras de las máscaras se recogen a lo largo de los niveles.

Piezas LEGO

Hay piezas LEGO azules, grises y doradas en todos los niveles. Los enemigos derrotados y los objetos destruidos las dejan caer. Reúne las piezas LEGO para aumentar tu puntuación/armadura (salud) y ayudar a curar al Toa cuando está dañado.

Mejoras de Protospawn

Estos objetos para recoger son mejoras del orbe Protospawn. Pulsa **SELECT** para abrir el menú Personalización de Protospawn. La salud debe superar el 90% para mantener con vida al Protospawn.

Runas elementales

Puedes reunir seis runas elementales en los diferentes niveles. Búscalas. Tienen un efecto limitado que puede ser muy útil en mitad de un combate::

Runa de hielo
Congela a todos los enemigos durante algunos segundos.

Runa de aire
Te rodea con un escudo relampagueante. No sufrirás daños, pero puedes chocar contra los enemigos y disparar tus armas con normalidad.

Runa de tierra
Surgen pinchos del suelo que golpean a los enemigos al instante.

Runa de piedra
Serás invulnerable a cualquier daño.

Runa de agua
Te curarás por completo y regenerarás la salud mucho más deprisa.

Runa del fuego
Desata una ráfaga de intenso calor que abruma todo lo que te rodea instantáneamente.

Medallas de runa

Las medallas de runa se conceden por jugar bien en diferentes secciones del juego y aparecen en la pantalla de clasificación/puntuación al final de un nivel. Hay 12 medallas de runa en cada zona elemental y las que has conseguido se muestran en la pantalla Selección de nivel. Ten en cuenta que algunas medallas solo están disponibles en el modo Juego libre.

Medalla Toa: completa la zona Progreso con rango A (será muy difícil sin acceso a las tres zonas de juego, aunque se puede conseguir).

Medalla Destino: completa la zona Progreso con rango 5*.

Medalla Constructor: busca y construye la constracción de estatua oculta en el progreso en el nivel.

Medalla Destino: completa la zona de del jefe sin morir en el intento.

Medalla Boxeo: se concede al jugador que gana el mini combate de boxeo de cada nivel.

Medalla Rescate: se concede al jugador que completa el mapa de rescate de cada nivel.

Medalla Triunfo: se concede por completar una zona, por ejemplo, por vencer a un jefe.

Medalla Velocidad: derrota al jefe en un tiempo determinado.

Medalla Construcción: supera la zona Arena con una o más de las torretas sanas y salvas.

Medalla Francotirador: supera la zona Arena sin usar el arma secundaria.

Medalla Unidad: juega en la zona Arena en modo Juego libre usando un Toa que no sea el principal.

Corazón púrpura: se concede en cualquier zona donde mueres 5 o más veces.

Runas letras

En cada zona, puedes completar una palabra para desbloquear uno de los seis trucos del menú Extras (ver más arriba). Vence a los enemigos para reunir runas letras en la sección Progreso (primer nivel) de una zona. Algunos enemigos soltarán un runa al morir. Camina sobre ella para recogerla y añadirla a tu colección. Ten en cuenta que algunas runas solo están disponibles en el modo Juego libre y que algunas de las palabras truco en las zonas posteriores son bastante largas. Si pierdes toda tu energía mientras llevas una runa, ésta se perderá. Tendrás que volver a jugar el nivel y recogerla otra vez. Para ver las runas que llevas:

- Pulsa **START** para abrir el menú Pausa.
- Selecciona EXTRAS desde el menú (pulsa el **Botón A**).

Constracciones
Hay un gran número de constracciones LEGO en *BIONICLE* Heroes, que pueden ser muy útiles para avanzar en el juego.

- Colócate junto a las piezas de la constracción, mantén pulsado el **Botón A** y el objeto se construirá solo.

Trenes
Construye una plataforma móvil y súbete a ella para seguir una vía que recorre un nivel. No puedes correr y tu camino es predecible, así que debes estar preparado para desplazarte lateralmente y disparar a un gran número de enemigos que te atacarán.

Torretas
Cuando construyas una torreta, disparará al enemigo más cercano y te dará la oportunidad de concentrarte en adversarios más duros. Las torretas explotan si sufren demasiados daños.

Puentes
Construye puentes para acceder a nuevas áreas de un nivel.

Barricadas
Bloquea los disparos del enemigo y te proporciona cobertura durante el combate.

Plataformas
Construye plataformas (ascensores) que te permiten ir a diferentes niveles del escenario.

Estatuas
Encuentra estatuas ocultas en los niveles y "constracciónalas" para obtener recompensas especiales.

Pantalla de clasificación/puntuación

1. Clasificación
2. Máscaras
3. Recompensas
4. Medallas de runa

Al final de cada nivel, verás una pantalla de clasificación/puntuación. En ella podrás comprobar tu rendimiento en un nivel, las medallas que has ganado, tu puntuación en general y la clasificación de tus progresos. Esta información se almacena en el archivo de la ranura de guardado.

Los Piraka

Hay seis jefes Piraka que defienden las fortalezas al final de cada zona elemental. Ten mucho cuidado cuando te enfrentes a ellos, son muy traicioneros, astutos y extremadamente duros.

Thok "El Vagabundo" (blanco)

Zaktan "La Serpiente" (Verde)

Reidak "El Rastreador" (Negro)

Avak "El Disparador" (Marrón)

Vezok "La Bestia" (Azul)

Hakann "EL Abusón" (Rojo)

Guardar y cargar

BIONICLE Heroes guardará tus progresos automáticamente, incluyendo cualquier mejora, recompensa, clasificación, medallas y puntuación cada vez que completes un nivel. Los niveles completados quedan desbloqueados para que puedas usarlos en el modo Juego libre. Se te avisará para que no apagues la consola mientras el juego se está guardando automáticamente.

Para cargar una partida guardada:

- Selecciona Cargar partida en el menú principal.
- En la clasificación que aparece en pantalla, selecciona la ranura de juego que quieras cargar y pulsa el **Botón A**.

GARANTÍA LIMITADA Y DECLARACIÓN SOBRE DERECHOS DE PROPIEDAD INTELECTUAL DE EIDOS

BIONICLE® game software © TT Games Publishing Ltd 2006. Developed by Traveller's Tales Ltd. Certain technology developed by Amaze Entertainment, Inc. Certain technology © 2006 Amaze Entertainment Studio Inc. Amaze Entertainment and the Amaze Entertainment logos are trademarks of Amaze Entertainment, Inc. in the United States and/or other countries. Published by TT Games and Distributed by Eidos under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo and BIONICLE® are trademarks of The LEGO Group. ©2006 The LEGO Group. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the SCi Entertainment Group. All rights reserved. LEGO, the LEGO logo and BIONICLE® are trademarks of The LEGO Group. ©2006 The LEGO Group.

AVISO

Eidos Limited ("Eidos") se reserva el derecho de realizar cambios y mejoras en este producto en cualquier momento y sin aviso previo.

Eidos no concede ninguna garantía, condición o representación, expresa o implícita, con respecto a este manual, su calidad, comerciabilidad o idoneidad para cualquier propósito particular. Todos los personajes y nombres comerciales incluidos en este producto son ficticios y cualquier similitud con personas u organizaciones existentes es pura coincidencia.

GARANTÍA LIMITADA DE EIDOS

Eidos garantiza al comprador original de este Producto de software informático que el soporte físico en el que está grabado el programa informático estará, en condiciones de uso normales, libre de defectos materiales en lo referente al soporte físico y a la fabricación por un plazo de 90 días a partir de la fecha de adquisición. La responsabilidad total de Eidos de acuerdo con esta garantía limitada consistirá, a la entera discreción de Eidos, en reparar o sustituir el soporte defectuoso siempre que el producto original sea devuelto a Eidos en su condición original a la dirección indicada más abajo, junto con una prueba de compra fechada, una declaración descriptiva de los defectos y una dirección postal de devolución. Esta garantía no será aplicable a aquellos soportes que hayan sufrido un uso inadecuado, daños o desgaste excesivo.

Dirección de la garantía limitada de Eidos:
WWW.EIDOS.CO.UK/WARRANTY.HTML

Esta garantía limitada forma parte de los derechos legales del usuario y no afecta a los mismos.

ESTA GARANTÍA LIMITADA NO SE APLICA A LOS PROGRAMAS DE SOFTWARE PROPIAMENTE DICHOS, QUE SE SUMINISTRAN "TAL CUAL", SIN GARANTÍA O REPRESENTACIÓN DE NINGUNA CLASE. HASTA EL LÍMITE

MÁXIMO PERMITIDO POR LA LEGISLACIÓN VIGENTE, EIDOS RENUNCIA ASIMISMO A OFRECER CUALQUIER GARANTÍA (INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A ELLAS, AQUELLAS IMPLÍCITAS POR LEY, ESTATUTO, COSTUMBRE U OTRO MEDIO CUALQUIERA) RELATIVA A LA COMERCIABILIDAD, LA CALIDAD SATISFACTORIA Y/O LA IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR DE ESTE PRODUCTO DE SOFTWARE INFORMÁTICO.

INFORMACIÓN ADICIONAL IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD

Este manual de instrucciones contiene información importante sobre salud y seguridad que el usuario debería leer y comprender antes de utilizar el programa de software.

AVISO SOBRE LA EPILEPSIA

Le rogamos que lea el aviso siguiente antes de utilizar este vídeo-juego o de permitir que lo utilicen sus hijos.

Algunas personas son susceptibles de sufrir ataques epilépticos o pérdidas de la consciencia al exponerse a ciertas luces o patrones de luz destellantes en la vida diaria. Dichas personas pueden sufrir un ataque al ver imágenes o jugar ciertos video-juegos. Esto puede suceder incluso si dichas personas no tienen un historial médico de epilepsia o no han sufrido nunca ataques epilépticos. Si el usuario o cualquier miembro de su familia han tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de la consciencia) al exponerse a luces o patrones destellantes, consulte con su médico antes de jugar. Aconsejamos a los padres que supervisen el uso de los video-juegos por parte de sus hijos. Si el usuario o sus hijos experimentan cualquiera de los síntomas siguientes: mareos, visión borrosa, tics oculares o musculares, pérdida de la consciencia, desorientación, cualquier movimiento o convulsión involuntarios mientras juegan con un vídeo-juego, interrumpa el uso INMEDIATAMENTE y consulte con su médico (especialmente porque la presencia de estos síntomas puede provocar lesiones al caerse la persona y golpearse con algún objeto cercano). Los padres deben preguntar a sus hijos sobre los síntomas citados anteriormente, ya que los niños y adolescentes son más susceptibles que los adultos de sufrir estos ataques.

PRECAUCIONES QUE SE DEBEN TOMAR DURANTE EL USO

- No juegue demasiado cerca de la pantalla. Siéntese a cierta distancia de la pantalla, tanto como le permita la longitud del cable.
- Es preferible reproducir los vídeo-juegos en una pantalla pequeña.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido lo suficiente.
- Asegúrese de que la habitación en la que juega está bien iluminada.
- Descanse al menos 10 o 15 minutos por cada hora de utilización del vídeo-juego.

[ADVERTENCIA: EVITE DAÑOS EN LA TELEVISIÓN]

No utilice este vídeo-juego con ciertas pantallas y monitores de televisión.

Algunas televisiones, especialmente las de proyección de tipo frontal o posterior y las pantallas de plasma, pueden sufrir daños si se utilizan para reproducir cualquier vídeo-juego. Las ilustraciones e imágenes estáticas presentadas durante el uso normal de un juego (o cuando se interrumpe o se detiene dicho juego) pueden causar daños permanentes al tubo de imágenes y pueden grabarse "a fuego" en la pantalla, provocando una sombra permanente de la imagen estática que aparecerá siempre, incluso cuando el juego no se está jugando. Consulte siempr e el manual del monitor o de la pantalla de televisión, o póngase en contacto con el fabricante para comprobar si se pueden utilizar vídeo-juegos con seguridad.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Si experimentas algún problema técnico con este juego, no dudes en ponerte en contacto con nosotros en:

Proein, S.L.
c/ Hermanos García Noblejas 37c, 2ª planta
28037 Madrid

ATENCIÓN AL CLIENTE

TF. 914 062 964

FAX 913 677 457

Nuestro horario es de Lunes a Viernes de 10:00 a 14:00 horas y de 16:00 a 18:00 horas.

También puedes contactar con nosotros a través de correo electrónico en:

SOPORTE@PROEIN.COM

Credits

AMAZE ENTERTAINMENT

EXECUTIVE PRODUCERS
Dan Elenbaas
David Mann

EXECUTIVE STUDIO DIRECTOR
Steve Ettinger

PRODUCER
Ryan Silva

ASSOCIATE PRODUCER
Brian Kirkness

LEAD PROGRAMMER
Stephen Nguyen

ART LEAD
Scott Brothers

LEAD DESIGNER
Kelly Toyama

PROGRAMMERS
Joshua Meeds
Jordan Phillips

LEVEL DESIGNER
Alex Mickus

ANIMATION
Alex Guillard
Eli Heuer

BACKGROUNDS
Paul Marshall

ADDITIONAL BACKGROUNDS
Derek McCaughan
Nathan Lombardi

ANIMATED EFFECTS
Mark Ferrari
Kris Durrschmidt
Travis Guadan

TESTING LEADS
Cameron Handyside
Keith Miyahara

TESTING
Phil Lundrigan

MUSIC SUPERVISOR
Mark Yeend

MUSIC COMPOSER
Tom Miller

SOUND EFFECTS
Matt Piersall

SOUND DESIGN
Matt Chaney

TECHNICAL DIRECTOR
Doug Schilling

ART DIRECTOR
Randy Briley

TESTING MANAGER
Bill Schneider

STUDIO COORDINATOR
Cheryl Perrins

CREATIVE DIRECTOR
Phil Trumbo

DESIGN DIRECTOR
J.C. Connors

VP, DEVELOPMENT SERVICES
Jack Brummet

VP, OPERATIONS AND FINANCE
Mike Dean

DIRECTOR OF MARKETING
Curtis Asplund

SPECIAL THANKS TO
AMAZE ENTERTAINMENT OPERATIONS
Stephanie Card
Susan DeMerit
Stephanie Hjertager
Christian Kimball
Matt McIntire
Wesley Patten

SPECIAL THANKS
Martin Korth
Sebastian Kienzl

BABEL MEDIA, INC.

PROJECT MANAGER
Audrey Poisson Poirier

QA MANAGER
Paul Magor

QA LEADS
Geoffrey Rollins
Rene Lange

QA
Diane Ng,
Roch-Denis Gagnon,
Matthew Hurry
Chris Goldsmith
Rodney Dickson
William Pare
Ramcees Gonzalez
Matthew Woods
Patrice Bennett
Alex-Andre Benoit
Devon Johnstone
James Enright

TT GAMES PUBLISHING

MANAGING DIRECTOR
Tom Stone

DEVELOPMENT DIRECTOR
Jonathan Smith

PRODUCER
Nick Ricks

MARKETING
Richard Earl

BUISNESS DEVELOPMENT
Gary Edwards

FINANCIAL CONTROLLER
Mike Wyre

SOUND EFFECTS
Paul Weir, Earcom *www.earom.net*

MUSIC
Composed by
Ian Livingstone, Courtesy of Tsunami Sounds Ltd. *www.tsunami.co.uk*

LEGO Company

Michael Boland
Lena Dixen Højland
Bo Leervad Christensen

Eidos

PRODUCER
Luke Valentine

DEVELOPMENT DIRECTOR
Darren Barnett

DEVELOPMENT MANAGER
Lee Singleton

CREATIVE DEVELOPMENT DIRECTOR
Patrick O'Luanaigh

BRAND MANAGER
Alex Price

HEAD OF GLOBAL BRAND
Larry Sparks

BRANDS CONTROLLER
Fabien Rossini

HEAD OF SUPPORT SERVICES
Flavia Timiani

SUPPORT SERVICES COORDINATOR
Julie Payne

QA MANAGER
Marc Titheridge

QA SUPERVISOR
Ian Rowsell

SENIOR LOCALISATION MANAGER
Monica Dalla Valle

LOCALISATION MANAGER
Jan Buchner

MASTERING SUPERVISOR
Jason Walker

MASTERING ENGINEER
Ray Mullen

CREATIVE MANAGER
Quinton Luck

SENIOR DESIGNER
Jodie Brock

DESIGNER
Gary Blake

MANUAL
Alkis Alkiviades

The PEGI age rating system:

Age Rating categories:
Les catégories de tranche d'âge:

Note: There are some local variations!

Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors:
Description du contenu:

BAD LANGUAGE
LA FAMILIARITÉ DE LANGAGE

DISCRIMINATION
LA DISCRIMINATION

DRUGS
LES DROGUES

FEAR
LA PEUR

SEXUAL CONTENT
LE CONTENU SEXUEL

VIOLENCE
LA VIOLENCE

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

http://www.pegi.info

Game Boy Advance Game Pak conforms to:
Game Boy Advance Game Pak geprüft nach:
Game Boy Advance Game Pak en accord avec:
Game Boy Advance Game Pak getest volgens:
Game Boy Advance Game Pak cumple:
Game Boy Advance Game Pak è conforme a:
Game Boy Advance Game Pak uppfyller kraven enligh:
Game Boy Advance Game Pak opfylder kravene til:
Game Boy Advance Game Pak täyttaa seuraavat vaatimukset:
Game Boy Advance Game Pak passer sammen med:

- TOY Directive (88/378/EEC) EN50088, EN71 Part 1, 2, 3
- EMC Directive (89/336/EEC)

CE Nintendo® D-63760 Großostheim

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN.
CONSERVER L'EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING.
POR FAVOR GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΗΣΤΕ ΤΗΝ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ.
FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA FÖRPACKNINGEN.
GEM EMBALLAGEN. SÄILYTÄ PAKKAUS.
CONSERVA QUESTO INVOLUCRO.

BIONICLE HEROES

Published By

BIONICLE® game software © TT Games Publishing Ltd 2006. Certain technology developed by Amaze Entertainment, Inc. Certain technology © 2006 Amaze Entertainment Studio Inc. Amaze Entertainment and the Amaze Entertainment logos are trademarks of Amaze Entertainment, Inc. in the United States and/or other countries. Published by TT Games and Distributed by Eidos under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo and BIONICLE® are trademarks of The LEGO Group. © 2006 The LEGO Group. All Rights Reserved. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the SCi Entertainment Group. All rights reserved.

Eidos Interactive Limited. Wimbledon Bridge House, 1 Hartfield Road, Wimbledon, London, SW19 3RU

TT Games, Woodlea Cottage,Wymers Wood Road, Burnham, Bucks, SL1 8LJ

PBIONAEH04